

MATURITNÁ SKÚŠKA Z INFORMATIKY

Legenda

1. Programovanie v konkrétnom programovacom jazyku
2. Algoritmické riešenie problémov, základy informatiky. reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca, informačná spoločnosť

Maturitné zadanie č. 1

1. Algoritmus a jeho vlastnosti
2. Údaj, informácia, jednotky informácie, digitalizácia

Maturitné zadanie č. 2

1. Reťazce, premenné.
2. Písmo. Číselné sústavy - prevody. Reprezentácia údajov v počítači - čísla, znaky

Maturitné zadanie č. 3

1. Generovanie vstupu.
2. Textová informácia — kódovanie, jednoduchý, formátovaný dokument.

Maturitné zadanie č. 4

1. Cykly s pevným počtom opakovaní.
2. Zvuková informácia — formáty, programy na nahrávanie, spracovanie, konverzie, prehrávanie.

Maturitné zadanie č. 5

1. Cyklus WHILE
2. Základné pojmy - hardvér, softvér. Počítač - princíp konštrukcie a princíp práce počítača, časti počítača - mikroprocesor, základná doska.

Maturitné zadanie č. 6

1. Funkcie
2. Počítačová animácia a digitálne video

Maturitné zadanie č. 7

1. Algoritmus v praxi.
2. Softvér - rozdelenie podľa oblastí použitia. Operačný systém - základné vlastnosti a funkcie.

Maturitné zadanie č. 8

1. Premenné typu string (reťazec).
2. Internet — história, základné pojmy (adresa, URL, poskytovateľ služieb, služby, server-klient a klient - klient).

Maturitné zadanie č. 9

1. Vetvenie.
2. Neinteraktívna komunikácia e-mail.

Maturitné zadanie č. 10

1. Príkazy výstupu.
2. Web - prehliadače, webová stránka (html), vyhľadávanie informácií. Netiketa.

Maturitné zadanie č. 11

1. Priradovací príkaz.
2. Informačná spoločnosť.

Maturitné zadanie č. 12

1. Logický údajový typ.
2. Počítačová bezpečnosť — vírusy.

Maturitné zadanie č. 13

1. Grafická knižnica Turtle
2. Softvér - rozdelenie podľa oblastí použitia. Operačný systém - základné vlastnosti a funkcie.

Maturitné zadanie č. 14

1. Odchytávanie výnimiek.
2. Vstupné zariadenia počítača.

Maturitné zadanie č. 15

1. Údajový typ CHR a ORD.
2. Výstupné zariadenia počítača.

Maturitné zadanie č. 16

1. Generovanie náhodných hodnôt.
2. Počítačová bezpečnosť — internet.

Maturitné zadanie č. 17

1. Údajový typ int.
2. Rozhrania počítača

Maturitné zadanie č. 18

1. Chyby v programe.
2. Počítačová sieť - sieťové protokoly.

Maturitné zadanie č. 19

1. Generovanie výnimiek
2. Počítačová sieť— aktívne a pasívne sieťové prvky.

Maturitné zadanie č. 20

1. Algoritmus
2. Počítač — princíp práce počítača, časti počítača — vnútorné pamäte.

Maturitné zadanie č. 21

1. Cyklus FOR
2. Grafická reprezentácia údajov v tabuľke.

Maturitné zadanie č.22

1. Ladenie a testovanie programu.
2. Informačná spoločnosť - využívanie údajov v databázovom súbore programového prostredia tabuľkového kalkulátora.

Maturitné zadanie č. 23

1. Funkcie zoznamu
2. Grafika.

Maturitné zadanie č. 24

1. Reťazcové metódy.
2. Informácie okolo nás - hromadná pozvánka.

Maturitné zadanie č. 25

1. Algoritmus na nájdenie maxima a minima.
2. Informačná spoločnosť - využívanie údajov v databázovom súbore programového prostredia tabuľkového kalkulátora.